Il se trouve a 3 position du dealer, il va suivre le big blind, quelqu’un va miser, il va suivre parce qu’il croit avoir la main, mais au prochain tirage de carte il se rend compte qu’il ne gagnera pas, un joueur mise et il se couche, les joueurs continuent d’enchérir puis font des paroles jusqu’à dévoiler toutes les cartes.

Il se trouve a 2 position du dealer (BB), il mise un big blind, 2 se couchent 3 suivent le BB, il va miser car il pense avoir une bonne main, au prochaine tirage de carte il estime pouvoir gagner, un autre joueur mise également, il remise encore une fois, l’autre joueur le suit, il fait un parole, l’autre joueur aussi et ils dévoilent les cartes, le joueur a perdu car l’autre avait une meilleure main.

Il se trouve a 1 position du dealer SB, il mise le small blind, tout le monde suit, il va suivre, au prochain tirage un joueur mise une petite somme, il suit, un autre joueur remise une petite somme, il suit, un autre joueur remise une petite somme, il suite, puis quelqu’un remise et il suit, une fois que tout le monde a arrêté de miser, il place un tapis, 2 joueurs posent également un tapis et les autres se couchent, la dernière carte est montré et il gagne, les 2 joueurs ayant tout perdu sont exclus de la table

Il se retrouve 1 position avant le dealer, les joueurs suivent le BB, il se couche, 1 carte est montrée, personne ne mise, la dernière carte est montrée et 1 jour avait une meilleure main que les autres.

Il se retrouve 2 position avant le dealer, 3 joueurs se couchent, 2 suivent, il compte bluffé du coup il fait un tapis, un joueur le suit, l’autre se couche, les cartes sont révélées et il perd, il quitte donc la table et est déconnecté.

# Uses cases

Création d’un compte + erreurs

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Action** | **Situation particulière** | **Réaction** |
| Rentrer l’URL de la page web |  | La page web demande à l’utilisateur de se connecter, de créer un compte ou de récupérer un mot de passe |
| L’utilisateur sélectionne créer un compte |  | L’utilisateur est redirigé vers une page de connexion |
| L’utilisateur rentre des identifiants | Le pseudo existe déjà | Le site refuse de lui créer un compte |
| L’utilisateur change son pseudo | Le mot de passe ne respecte pas les conditions | Le site refuse de lui créer un compte |
| L’utilisateur change le mot de passe selon les critères donnés |  | Son compte est créer et il est directement renvoyé à la page d’accueil en étant connecté |

Connexion au compte + erreurs

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Rentrer l’URL de la page web | La page web demande à l’utilisateur de se connecter, de créer un compte ou de récupérer un mot de passe |
| L’utilisateur rentre des identifiants | Le site refuse de se connecter et dit que le pseudo ou mot de passe sont erronés |
| L’utilisateur retape ces identifiants | L’utilisateur est redirigé vers la page d’accueil en étant connecté |

## Uses cases suite aux connexions – Premier tour (Pré-flop)

Dealer

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur clique sur le bouton « rejoindre une table » | L’utilisateur est placé sur une table et attend qu’il y ait 6 personnes à cette table et que la partie soit terminée pour pouvoir commencer à jouer. Il se retrouve avec 150’000$ |
| L’utilisateur débute le premier tour | L’utilisateur distribue 1 carte pour chaque joueur dans le sens des aiguilles d’une montre, en commençant par la gauche, il répète l’opération une deuxième fois. Il peut « Se coucher », « Suivre », « Relancer/Miser » et « Tapis ». Le pré-flop termine lorsque les enchères sont terminés |

Première position (dealer est sur sa droite)

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur clique sur le bouton « rejoindre une table » | L’utilisateur est placé sur une table et attend qu’il y ait 6 personnes à cette table et que la partie soit terminée pour pouvoir commencer à jouer. Il se retrouve avec 150’000$ |
| L’utilisateur débute le premier tour | L’utilisateur pose la « Small Blind » 1’500$ puis reçois les cartes. Il peut « Se coucher », « Suivre », « Relancer/Miser » et « Tapis » |

Deuxième position (dealer est à 2 positions de sa droite)

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur clique sur le bouton « rejoindre une table » | L’utilisateur est placé sur une table et attend qu’il y ait 6 personnes à cette table et que la partie soit terminée pour pouvoir commencer à jouer. Il se retrouve avec 150’000$. |
| L’utilisateur débute le premier tour | L’utilisateur pose la « Big Blind » 3’000$ puis reçois les cartes. Il peut « Se coucher », « Relancer » et « Sur-relancer » |

Troisième position (dealer est à 3 positions de sa droite)

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur clique sur le bouton « rejoindre une table » | L’utilisateur est placé sur une table et attend qu’il y ait 6 personnes à cette table et que la partie soit terminée pour pouvoir commencer à jouer. Il se retrouve avec 150’000$. |
| L’utilisateur débute le premier tour | L’utilisateur est le premier à jouer. Il peut « Se coucher », « Relancer » et « Sur-relancer » |

Quatrième position jusqu’au dealer

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur clique sur le bouton « rejoindre une table » | L’utilisateur est placé sur une table et attend qu’il y ait 6 personnes à cette table et que la partie soit terminée pour pouvoir commencer à jouer. Il se retrouve avec 150’000$ |
| L’utilisateur débute le premier tour | L’utilisateur reçois les cartes. Il peut « Se coucher », « Suivre », « Relancer » et « Sur-relancer » |

## Use case suite au pré-flop - Deuxième tour (Flop)

Dealer

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur patiente | Le dealer « Brûle » la carte du dessus et pose 3 cartes face visible sur la table (distribue le flop), ceci même s’il s’est couché le tour précédent. Celui qui se trouve à sa gauche sera le premier à jouer |
| L’utilisateur joue son tour | Voir use case « jouer un tour ». La phase de jeu termine lorsque les enchères sont terminés |

## Use case suite au flop - Le turn

Dealer

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur patiente | Le dealer « Brûle » une carte puis pose une carte face visible sur la table. Celui qui se trouve à sa gauche sera le premier à jouer |
| L’utilisateur joue son tour | Voir use case « jouer un tour ». Lorsque les enchères sont terminés |

## Uses cases suite au turn - Le river

Dealer

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| L’utilisateur patiente | Le dealer « Brûle » une carte puis pose une carte face visible sur la table. Celui qui se trouve à sa gauche sera le premier à jouer |
| L’utilisateur joue son tour | Voir use case « jouer un tour ». Lorsque les enchères sont terminées. A la fin de la partie, le dealer refile le jeton dealer au joueur à sa gauche |

Fin de partie

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Les joueurs retournent leurs cartes | Celui qui a la combinaison de cartes la plus puissante reçoit l’argent et une nouvelle partie commence |

## Uses cases jouer un tour

Suivre/Parole

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Le joueur suit s’il n’a pas miser autant que les autres joueurs, parole s’il a miser autant que les autres joueurs | Si le joueur à suivi, il va débourser l’argent nécessaires pour arriver à la somme misée par le joueur précédent, s’il n’a pas assez d’argent, il fait un tapis. Si le joueur fait une « Parole » il va rester en jeu sans débourser d’argent |

Relancer/Miser

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Lors d’un premier tour le joueur « Mise » par la suite il « Relance » | Le joueur définit la somme qu’il veut mettre en jeu, celle-ci doit être au minimum égale au « Big Blind » et supérieure au joueur précédent |

Tapis

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Le joueur fait un tapis | Le joueur ose tout son argent sur la table, et attend que les cartes soient retournées |

Se coucher

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Le joueur se couche | L’argent qu’il a mis sur le table est perdu, il donne ces cartes et attend le tour suivant |

## Uses cases déroulement de la partie

Augmentation du « Big Blind »

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| 5 minutes de jeux écoulées | Le Big Blind est augmenté de 3’000 (3'000 ; 6'000 ; 9'000 ; 12'000 ; etc..) |

Plus d’argent

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Le joueur perd un all in | Le joueur est expulsé de la table et il doit cliquer sur un bouton de « reset de jetons » a l’accueil |

Se lever

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Le joueur appuie sur le bouton « se lever » en pleine partie | Le joueur quitte la table lorsqu’il aura fini le tour ou se sera couché |

Reset de jetons

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Le joueur appuie sur le bouton reset de jetons | Le joueur revient à 150'000 jetons |

(Optionnel) Fin du timer

|  |  |
| --- | --- |
| **Action** | **Réaction** |
| Le joueur n’a pas jouer dans les 45 secondes | Le joueur se couche et attend le tour suivant |